

Curriculum Vitae

Imię i nazwisko: Rafał Fedro
Adres : ul. Siemiradzkiego 19/14, 31-137 Kraków
Data urodzenia: 25.01.1981 r.
Tel. Komórkowy: 0607 96 1717
E-mail: info@rafalfedro.com
Portfolio: www.rafalfedro.com
Stan Cywilny: kawaler



Wykształcenie

X.2004 - III.2006 Instytut Sztuk Pięknych - Uniwersytet Zielonogórski (kierunek: grafika projektowa)
V.2000 Egzamin maturalny zdany pozytywnie
1996 - 2000 Liceum Ogólnokształcące nr V w Zielonej Górze (klasa matematyczno - informatyczna)
1991 - 1996 Państwowa Szkoła Muzyczna I-go Stopnia w Gubinie (klasa gitary klasycznej)

Doświadczenie Zawodowe

VI.2002 - Samodzielne doskonalenie umiejętności zawodowych. Realizacje projektów na zlecenie:
• witryny internetowe
• projekty i przygotowanie do druku plakatów, ulotek, logo, zaproszeń, okładek na CD, katalogów, banerów, standów reklamowych itp.
• projekty graficzne (rysunkowe, ilustracje)

I.2001 - VI.2002 Metropolis Software, Warszawa - „Archangel” (wydawca - JoWood Productions; listopad 2002) - gra PC FPP/cRPG.

Kluczowe Stanowiska:

- architekt poziomów (level designer)
- animator efektów specjalnych (special visual effects)
- teksturyzista (additional texture art)
- projektant / modelarz 3d
- dodatkowe skrypty, shadery (additional scripting)

Używane oprogramowanie:

- Adobe Photoshop
- Softimage GT | Extreme | XSI
- Worldeditor, SFX Editor, Script's Editor oparte na silniku graficznym Kandelbar (opracowany przez Metropolis Software)

Po godzinach - oprawa graficzna do gry na telefony komórkowe („Wiedźmin” - Metropolis Software).

VI - IX.2000 staż - agencja reklamowa/drukarnia „Drukpol” w Gubinie

Znajomość Oprogramowania

- Adobe Photoshop
- Corel Draw
- Macromedia Flash + Actionscript
- Adobe InDesign
- Metacreation/ Corel Painter
- Softimage GT | Extreme
- Softimage XSI
- Adobe Illustrator

Dodatkowa znajomość oprogramowania

- 3d Studio MAX (podstawy)
- HTML + CSS/ CSS 2
- Javascript / dHTML (podstawy)
- Adobe GoLive
- Adobe Dreamweaver
- Ulead Winmedia Studio Pro
- Macromedia Fontographer
- Pakiet MS Office
- Cooledit (podstawy)
- Fasttracker/ Madtracker (podstawy)

Kwalifikacje Zawodowe

- kreatywność
- odporność na stres
- umiejętność pracy w zespole
- komunikatywność
- zdolności artystyczne
- umiejętność szybkiego opanowania nowego oprogramowania / narzędzi
- elastyczność w poruszaniu się po różnych stylach oraz klimatach graficznych

Dodatkowe Kwalifikacje

- znajomość języków: polskiego (literacko), angielskiego (biegle), niemieckiego (w stopniu komunikatywnym), rosyjskiego (w stopniu komunikatywnym)
- prawo jazdy kat.B
- umiejętność gry na gitarze klasycznej, elektrycznej, pianinie

Zainteresowania

- gry komputerowe
- historia sztuki i architektury
- grafika projektowa (w szczególności plakat Polskiej Szkoły Plakatu)
- grafika zarówno komputerowa/ multimedialna jak i warsztatowa
- fotografia reklamowa i artystyczna
- wzornictwo przemysłowe (w szczególności lata 30 – 40 XX wieku)
- wykonywanie i słuchanie muzyki
- aikido / iaido
- film

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji, zgodnie z Ustawą z dn. 29.08.97r. o Ochronie Danych Osobowych Dz. U. Nr 133 poz. 883